SPACEWALKERS

SPACEWALKERS

Kim jesteśmy?

Jesteśmy grupą doświadczonych deweloperów, pracujących nad serią gier osadzonych w świecie wykreowanym przez polskiego autora bestsellerów science-fiction - Przemysława Kardę.

Doświadczenie zdobywaliśmy podczas realizacji wielu projektów w uznanych studiach, takich jak:

- Flying Wild Hog
- Bloober Team
- ONE MORE LEVEL
- Ancient Forge Studio

SPACEWALKERS

Od indywidualnych pasji do stworzenia własnego studio

Po zdobyciu ogromnego doświadczenia i stworzeniu wielu gier, postanowiliśmy połączyć nasze zasoby, know-how i pasję, aby stworzyć studio, które osiągnie jeszcze więcej.

Jesteśmy zdeterminowani, by dostarczyć naszym odbiorcom rozrywkę na najwyższym poziomie.

SPACEWALKERS

Interregnum Chronicles: Signal

To nasza pierwsza gra, która jest prologiem do serii gier.

Jest już dostępna dla graczy na całym świecie.

SPACEWALKERS

Nasze następne gry będą znacznie większymi projektami

W tej chwili skupiamy się na grach tradycyjnych - pecetowych i konsolowych. Wierzymy, że najlepsze wrażenia zapewnia jakość gry.

A my jesteśmy w stanie dostarczyć te wrażenia, korzystając z dobrze przetestowanych platform.

SPACEWALKERS

Rynek gier wideo

- ★ Przemysł gier jest stale rozwijającym się sektorem, który daje ogromne możliwości zarówno dla inwestorów, którzy chcą uczestniczyć w rozrywkowym biznesie przyszłości, jak i dla kreatywnych osób, które chcą urzeczywistnić swoje pomysły.
- ★ Z roku na rok branża gier komputerowych odnotowuje ogromne wzrosty - zarówno liczby graczy, jak i przychodów.
- ★ Na tle innych miejsc na świecie, Polska wypada niesamowicie korzystnie, jeśli chodzi o produkcję gier wysokiej jakości.
  W całym kraju istnieją dziesiątki średnich i setki małych studiów, pełnych utalentowanych deweloperów. Stwarza to niepowtarzalną okazję i dla nowych inwestycji, i dla realizacji nowych idei.

Ile gier zrobimy?

Produkcja gier studio Spacewalkers jest zależna od uzbieranej kwoty na platformie Tecra Space.
Zakładamy, że każde pozyskane milion dolarów przerodzi się w kolejną grę.
Zatem:
Gdy uzbieramy $2 mln zrobimy 2 gry.
Gdy uzbieramy $3 mln zrobimy 3 gry.
Gdy uzbieramy $4 mln zrobimy 4 gry…
Aż dojdziemy do: $10 000 000,00

SPACEWALKERS

Na co wydamy uzbierane środki?

Rodzaj wydatku	Udział procentowy
Produkcja gier	62%
Marketing	15%
Inne	1%
Liquidity pool na DEX	5%
Outsource	10%
Tecra Space fee	2%
Dystrybucja	3%
Wartość palonych TCR	2%

SPACEWALKERS

Dlaczego my?

Jesteśmy zdeterminowani, aby dostarczyć graczom innowacyjną, wciągającą i satysfakcjonującą rozrywkę, zarówno na PC, jak i na konsolach.

Naszym celem jest dostarczanie gier w jakości premium AA, przy jednoczesnym zachowaniu swobody w tworzeniu nieszablonowych doświadczeń.

Takie podejście daje nam przewagę konkurencyjną - dzięki naszemu podejściu nie kroczymy po starych ścieżkach.

SPACEWALKERS

Branża gamingowa jest warta prawie 150 mld dolarów.

Dołącz do nas już dziś!

Zbiórka prywatna już dostępna na platformie

TECRA SPACE
science, not fiction